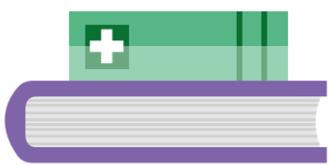


La digitalisation de la formation médicale



Les connaissances médicales évoluent à grande vitesse.

x2
tous les 6 à 8 ans ⁽¹⁾



Faire évoluer les formes d'apprentissage en santé devient indispensable.

1
Pour coller aux pratiques et besoins des étudiants et professionnels en médecine

2
Pour réduire les risques médicaux
«Jamais la première fois sur le patient»

3
Pour réduire les coûts de formation initiale et continue

Les premières « épreuves classantes nationales » sur tablettes ont eu lieu en 2016.



8000
étudiants de 6ème année de médecine

en simultané dans
37 lieux
distincts

18ème siècle

1er mannequin imaginé par Mme Du Coudray pour enseigner l'accouchement aux matrones

Début 1960s

1er mannequin pour l'enseignement du bouche-à-bouche: Resusci-Anne

Milieu 1960s

1er mannequin contrôlé par ordinateur, ouvrant la voie aux futurs mannequins haute fidélité

2000

1er mannequin adapté à la médecine d'urgence : SimMan

2005

1er mannequin pédiatrique haute fidélité : SimBaby

2014

40% des professionnels de santé français ont suivi une formation en ligne contre 70% en Europe



Simulation

Le marché mondial de la simulation numérique en santé devrait dépasser les 500 millions de dollars d'ici 2019. ⁽²⁾



Serious Game

7%

des professionnels de santé ont déjà utilisé un serious game dans le cadre de leur formation continue ⁽³⁾



Réalité virtuelle

Taux de rétention un an après une formation médicale

80%

via la réalité virtuelle

20%

dans une formation classique ⁽⁴⁾

Coût moyen de l'enseignement de l'intubation aux personnels des 65 000 services de gériatrie américains

3000 \$
par employés
en physique

40 \$
par employés
en réalité virtuelle ⁽⁵⁾

Parlons en !



www.healthcare.orange.com



@OrangeHCare

Source : (1) Kaufmann, C.R. (2001). Computers in surgical education and the operating room. Annales Chirurgiae et Gynaecologiae 90:141- , (2) Global Medical Simulation Market 2015-2019, (3) Enquête les Echos Vidal - mars/avril 2015, (4) Dr. Narendra Kini, CEO at Miami Children's Health System, (5) <http://fortune.com/2015/08/17/virtual-reality-hospitals/>

orange™